

METICS

Unidad de Apoyo a la Docencia Mediada
con Tecnologías de la Información y la Comunicación

Juego: Millonario

Los juegos son una forma de realizar pruebas en línea dentro de la plataforma virtual, bajo una estrategia lúdica y con evidencias de aprendizaje aplicadas de una forma alternativa.

DOCENTES

¿Z\dhZc`CZY^VX^Oc`K^gj Vat

El siguiente manual es un recurso generado por METICS para impulsar la autogestión y capacitación de la comunidad docente en el uso de la plataforma Mediación Virtual.

A través de estas páginas, aprenderá a utilizar la plataforma Mediación Virtual para aprovechar sus posibilidades para la docencia.

Los juegos disponibles son herramientas que son útiles para diversificar la forma en que se realizan las evaluaciones, ya sean formativas o sumativas.

Actualmente existen varias opciones en la plataforma:
6] dgXVYd!`8gj X^gVb V!`B ^acVgd!`HZge`ZciZh`n: hXVZgVh.

A continuación conocerá y aprenderá sobre la configuración del juego *B ^acVgd#*

[Recomendaciones didácticas antes de configurar: ¿Cuáles son los usos de un Juego en mi curso?](#)

[¿Cómo agregar un Juego en Mediación Virtual?](#)

[¿Cómo configurar un juego de Millonario en Mediación Virtual?](#)

[¿Cómo se encuentra dentro del entorno?](#)

[¿Cómo se participa en el Millonario?](#)

[¿Cómo se evalúa Millonario?](#)

[Administración del Millonario](#)

[Algunas consideraciones finales](#)

HZXdb ZcYVX^dcZht Y YÁXi XVht VciZht YZt
Xdc[^j gVg™9j ÁãZhthdctædhtj hdhtYZtj ct
@ Z\d'Zc'b ^Xj ghd5t

1. Si va a usar un juego como prueba en línea, comuníquelo previamente a los estudiantes y realice una prueba de práctica para que se familiaricen con la herramienta.
2. Toda actividad debe tener un nombre claro y una descripción que incluya las reglas del juego, las fechas en que se realiza la actividad y si tiene calificación o no.

▼ General

Name ⓘ Temas 1: Producción en exteriores

Descripción

↓ Ff T: ✎ ⓘ B I 🔗 🔄 🖼️ 📄 🎤 🎥 📄

Objetivo:
Reglas del juego:
-
-
-
Fecha límite de realización:
Calificación:

🗑️ Borrador guardado.

3. Al configurar las calificaciones, la nota obtenida en el juego se verá reflejada en el Registro de Calificaciones.
4. Los juegos se pueden configurar en grupos, puede revisar para ello los vídeos de [¿Cómo crear grupos?](#) y [¿Cómo configurar grupos?](#)

5. Tome en consideración que los juegos requieren de una configuración previa de fuente de preguntas, ya sea de un : *nVb Zc*, un *7VcXd^YZ°egZ\j ciVh* o de un *<adhVgd#*

Juego	¿Qué es?	Glosario	Preguntas (del Banco de Preguntas) / Examen		
			Respuesta corta	Respuesta múltiple	Verdadero / Falso
Ahorcado	Consiste en el popular juego de ahorcado, donde el estudiantado dispone de una serie de intentos para colocar letras y adivinar la respuesta correcta.	X	X		
Crucigrama	A través de pistas, conceptos o preguntas, el estudiante completa con letras entrecruzadas, las palabras que responden a las expresiones dadas.	X	X		
Millonario	Permite construir un juego de preguntas y respuestas al estilo del conocido programa televisivo. La persona estudiante puede responder preguntas e ir aumentando su capital, e incluso acudir a los famosos comodines de 50:50, llamada y pregunta al público.			X	
Serpientes y Escaleras	Consiste en que la ficha (estrella roja) avanza de acuerdo al número que muestre el dado. Si la ficha cae en una escalera, la persona participante podrá subir de casilla, pero al caer en una serpiente lo devolverá. La meta es llegar a la casilla número 64 y sólo se permite avanzar si conoce la respuesta correcta a la pregunta o definición mostrada.	X	X	X	

t

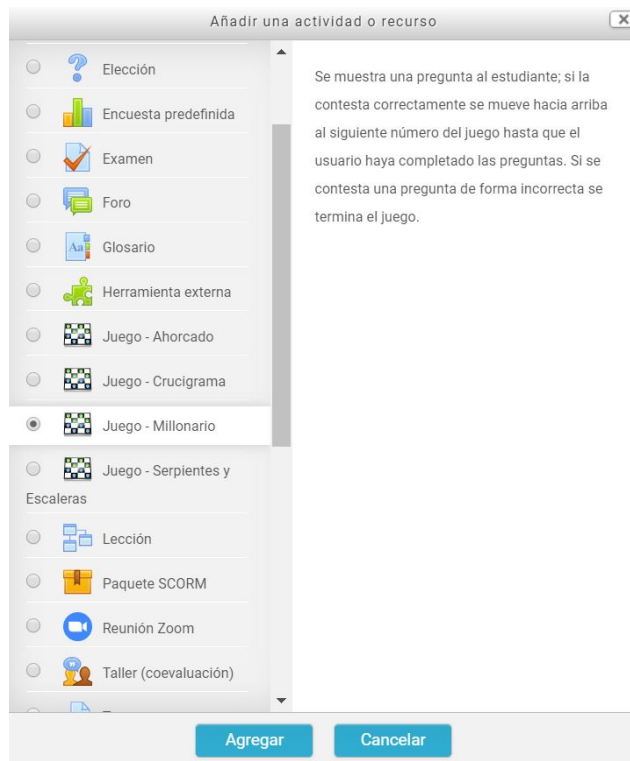
TI 9 Ôb dtV\ gZ\ Vgtj ct@ Z\ dtZctC ZY \X Ôct
K g j Væt

Para poder tener acceso a las actividades de Mediación Virtual, lo primero que se debe hacer es *6Xi KVg: YX^ c*, ubicado al lado derecho, en el Bloque de Administración. A continuación:

1. Seleccione la semana o sesión en la que se realizará el Juego, seguidamente haga clic en el enlace:

[+ Añadir una actividad o recurso](#)

2. Allí seleccione la opción *?j Z\ d " B adcVgd* y haga clic en *6\gZ\ Vg*



Configuración

El entorno de aprendizaje se configura a través de la configuración de la actividad. Para configurar el juego, se completa la información de la actividad y se coloca el nombre de la actividad y la descripción explicada en las recomendaciones didácticas.

Al hacer clic, se desplegarán los diferentes aspectos que se necesita para configurar el Juego. Para iniciar, se completa la información de la actividad y se coloca el nombre de la actividad y la descripción explicada en las recomendaciones didácticas.

General

Name !

Descripción

Rich text editor toolbar with icons for undo, redo, bold, italic, link, unlink, image, video, microphone, and share.

Descripción:
Reglas del juego:
Calificación:
Fecha de inicio:
Fecha de cierre:

Mostrar descripción en la página del entorno virtual

Seleccione la opción de configuración de la actividad. Cuando necesite que las indicaciones aparezcan en la página principal del entorno. Cuando necesite que las indicaciones aparezcan en la página principal del entorno.

A continuación, es necesario seleccionar la opción de configuración de la actividad. Cuando necesite que las indicaciones aparezcan en la página principal del entorno.

Fuente de preguntas

Preguntas
 Examen

HªZa\Z`Xdb d`[j ZciZ` EgZ\j ciVh /

Para que las respuestas sean obtenidas del Banco de Preguntas, es necesario que este haya sido creado con antelación, ya sea por la persona docente o de manera colaborativa con otros colegas docentes.

[BdcdoXVX b d`hZ`Xdc\[^\j g/Za7VcXd`YZ`EgZ\j ciVh/L\] VXZgXaX](#)

Elija la categoría de las preguntas. Hay dos posibilidades de visualización:

- Si el banco de preguntas no tiene categorías, sólo saldrá el nombre del curso general:

Seleccione una categoría de preguntas

Por defecto en I.A.2020.RRF.TM-9975.001 (0) ▾
Por defecto en I.A.2020.RRF.TM-9975.001 (0)
top (0)

- Si el banco de preguntas tiene categorías ordenadas, usted podrá escoger de dónde quiere extraerlas. Revise nuevamente cuáles son los tipos de preguntas aceptadas ([LVXZgXaX](#)).

Seleccione una categoría de preguntas

Incluir subcategorías

Seleccione examen

Número máximo de intentos

✓ Preguntas para millonario (5)
Guapiles (0)
Prueba 1 (0)
Limon (0)
Diagnóstico (0)
Evaluación final (1)
top (0)
Por defecto en I.S.2018.RRF.ML-6997.001 (0)
Por defecto en I.S.2017.RRF.TM-9979.001 (0)

» EDGI 6CI : / Si las preguntas se escogen en un orden aleatorio, el juego no identifica entre cuáles son "Fáciles" y cuáles "Difíciles", por lo que existe la posibilidad de que la primera pregunta sea muy difícil y la siguiente puede ser más sencilla, contrario a lo que sucede en el juego original.

Hacer un examen de opción múltiple /

Para que las respuestas sean obtenidas de un Examen previo, es necesario que este haya sido creado con antelación, ya sea por la persona docente o de manera colaborativa con otros colegas docentes.

Configurar un examen de opción múltiple /

Seleccione el examen que tenga las preguntas para completar el juego:

Seleccione examen

- Segundo examen del semestre
- Segundo examen del semestre
- Primer examen del semestre

El campo **Intentos** se refiere a las veces que el o la estudiante puede hacer el juego. Si es utilizado como una prueba en línea, tome en cuenta cuántas oportunidades es conveniente que tenga. Si es de carácter lúdico sin calificación, puede dejar el espacio en 0.

Número máximo de intentos

Deshabilitar resumen

Mostrar puntaje alto (número de estudiantes)

El módulo de **Configurar actividad**, permite configurar qué nota tendrá la actividad. Esta opción es funcional cuando la persona docente tiene configurado el **Actividad**, pues permite:

colocar la actividad en una categoría antes creada,

añadir la calificación máxima a obtener, dependiendo de cómo ha configurado las otras actividades (de 0 a 10, de 0 a 100, o igualado al porcentaje de la nota final)

▼ Calificación

Categoría de calificación ? Quices ▼

Calificación aprobatoria ? 0.00

Calif. máxima 5

En este mismo módulo puede seleccionar el Método de calificación, según los intentos permitidos.

Método de calificación

- Calificación más alta ▼
- Calificación más alta
- Calificación promedio
- Primer intento
- Último intento

8Va[^XVX^ c b h VáV/ el sistema guardará la calificación más alta que haya obtenido la persona participante.

8Va[^XVX^ c egdb ZY^d/ el sistema guardará un promedio de las calificaciones que haya obtenido la persona participante durante los intentos realizados.

Egb Zg ^ciZcid/ el sistema guardará la calificación que haya obtenido la persona participante en el primer intento.

á^b d ^ciZcid/ el sistema guardará la calificación que haya obtenido la persona participante en el último intento realizado.

Además se puede abrir y cerrar el juego en una fecha y hora específicas. Para ello, recuerde habilitar las opciones haciendo clic en las casillas aquí marcadas:

Abrir el juego 	7	▼	mayo	▼	2020	▼	17	▼	00	▼	 <input checked="" type="checkbox"/> Habilitar
Cerrar el juego	14	▼	mayo	▼	2020	▼	23	▼	59	▼	 <input checked="" type="checkbox"/> Habilitar

En las opciones de configuración se configura el color de fondo que tendrá el juego. En este caso aparece para colocarlo con el formato hexadecimal, el cual es el código de color digital, está formado por el símbolo de numeral y 6 dígitos, entre números y letras.

También puede elegir si desea o no que las preguntas aparezcan de manera aleatoria.

▼ Opciones del Millonario

Color de fondo	<input type="text" value="#009A9B"/>
Barajar preguntas	<input type="button" value="Sí"/>

Escriba dentro de los espacios en blanco de DeX'cZh YZ : cXWZoVYd\$E Z YZ e \^cV la información e indicaciones necesarias para tomar en cuenta durante y al finalizar la actividad.

▼ Opciones de Encabezado/Pie de página

Texto de la parte superior

Recuerde que debe intentar seleccionar la respuesta correcta para cada una de las preguntas. Tiene varios comodines para utilizar durante el juego, [utilícelos](#) sólo en casos muy necesarios.

El juego estará disponible hasta el lunes 17 de mayo.

Tiene un valor de 5%.

Texto al final

La nota puede revisarla en el Libro de Calificaciones.

Las 8dc[^] gX'cZh Xdb j cZh se deben usar si previamente definió el entorno o aula virtual en grupos.

▼ Configuraciones comunes del módulo

Disponibilidad ⓘ Mostrar en página del entorno virtual ▼

Número ID ⓘ

Modo de grupo ⓘ No hay grupos ▼
No hay grupos
Grupos separados
Grupos visibles

Agrupamiento ⓘ

Añadir restricción de acceso por grupo/agrupamiento

H'ad YZhZV!kZV'Zak YZd YZ XgZVgYZ \g edh [j VXZgXaX).

La última categoría que puede configurar es GZhi gĉ\ ğVXXZhd.
Las restricciones permiten que usted limite la actividad a una
persona o a un conjunto de personas.

Si esto es necesario, haga clic en 6 VYġj cVġZhi gXX^ c#

6ã[ĉVã] \V^XaX°Zc°ZãWdi c°<j VgYVg°XVb Wdh`n`b dhi gVg/

Guardar cambios y regresar al entorno virtual Guardar cambios y mostrar Cancelar

Al guardar encontrará la siguiente pantalla:

I - S - 2020 - RRF - Ambiente de Docencia 4 - 001

Millonario Regresar a: Juegos ↗

Práctica sobre millonario

Método de calificación: Calificación más alta

Este juego se cerrará en miércoles, 20 de mayo de 2020, 10:00

[Intentar jugar ahora mismo](#)

t

t

t

t

90b dt hZt ZcXj Zcigt YZcigt YZa
Zcidgd5t

Luego de guardado, encontrará la actividad dentro de la semana o sesión que seleccionó:

Semana 5

Esta semana realizaremos una evidencia del aprendizaje, con base en las lecturas y la actividad de Glosario que construimos la Semana 3 de clases. Para ello haga clic en el siguiente juego de [Millonario](#) - Tema 1:



90b d'hZ'eVj X'eV'Zc'ZaC ?adcvgd5t

Al ubicar la actividad dentro de Mediación Virtual, lo primero es hacer click en la opción de "Intentar jugar ahora mismo":

Este juego se cerrará en miércoles, 20 de mayo de 2020, 13:00




[Intentar jugar ahora mismo](#)

Cuando se inicia la partida, podrá ver un panel como el siguiente:

Recuerde que debe intentar seleccionar la respuesta correcta para cada una de las preguntas. Tiene varios comodines para utilizar durante el juego, utilícelos sólo en casos muy necesarios.

El juego estará disponible hasta el lunes 17 de mayo.

Tiene un valor de 5%.

50:50   

¿Cuántos huesos tiene el cuerpo de un bebé?

15	150000
14	80000
13	40000
12	20000
11	10000
10	5000
9	4000
8	2000
7	1500
6	1000
5	500
4	400
3	300
2	200
1	100

A 300
B 206
C 210
D 304

La nota puede revisarla en el Libro de Calificaciones.

Estas son las opciones que debe considerar:

Adh`Xdb dY`cZh/



AV deX^c YZa *%*%/ Presenta solamente dos opciones posibles y elimina las demás..

✖ ☎ 👤 ✖

¿Cuál es la capital de Hungría?

15	150000
14	80000
13	40000
12	20000
11	10000
10	5000
9	4000
8	2000
7	1500
6	1000
5	500
4	400
3	300
2 *	200
1 *	100

B Budapest

C Praga

AV æ/b VYV/ Le brinda una pista de la respuesta correcta por una "supuesta" consulta a una persona.

✖ ✖ 👤 ✖

Según la ONU, ¿cuántos países hay en el mundo?

15	150000
14	80000
13	40000
12	20000
11	10000
10	5000
9	4000
8	2000
7	1500
6	1000
5	500
4 *	400
3 *	300
2 *	200
1 *	100

A 195

B 201

C 192

D 211

Yo pienso que la respuesta correcta es: 195

Ejercicio 10/ Le ofrece una pista considerando la "opinión del público" que puede ser o no la opción correcta.

50:50   

¿En qué año inició la Segunda Guerra Mundial?

A 1939
B 1943
C 1938
D 1940

15	15000
14	80000
13	40000
12	20000
11	10000
10	5000
9	4000
8	2000
7	1500
6	1000
5	500
4	400
3	300
2	200
1	100

La gente dice:
A : 73 %
B : 4 %
C : 10 %
D : 13 %

Ejercicio 11/ Al darle click lo lleva a salir del juego y darlo por terminado.

Siguiente juego [Fin del juego](#)

Cuando utiliza uno de los comodines, se indica que no está disponible para otros usos de la siguiente manera:



En el espacio de la derecha, se va colocando el progreso según las respuestas correctas.

Es importante considerar que la fuente de preguntas debe tener mínimo 15 preguntas distintas, ya que este es el número con el que se completa el juego y de lo contrario, empiezan a aparecer de manera repetida.

Al perder una partida, no se puede continuar y automáticamente se asigna una puntuación. Si en la configuración no se definieron los intentos máximos, pueden volver a hacerlo desde cero las veces que deseen.

15	150000
14	80000
13	40000
12	20000
11	10000
10	5000
9	4000
8	2000
7	1500
6	1000
5	500
4	400
3	300
2	200
1	100

Cuando se alcanza el máximo de puntos y se responden correctamente las preguntas en su totalidad, se presenta un anuncio de cierre del juego para finalizar. Si se hace clic en “Siguiente Juego”, se inicia una nueva partida.

!!! Felicitaciones !!!

[Siguiente juego](#) [Fin del juego](#)

Recuerde que debe intentar seleccionar la respuesta correcta para cada una de las preguntas. Tiene varios comodines para utilizar durante el juego, utilícelos sólo en casos muy necesarios.

El juego estará disponible hasta el lunes 17 de mayo.

Tiene un valor de 5%.

Si el juego está disponible por un periodo de tiempo y no se limitaron los intentos, las y los estudiantes pueden continuar con las partidas varias veces. Incluso, si ingresan y salen, pueden retomar la pregunta en la que estaban.

Su calificación final en este juego es 5/5.

Este juego se cerrará en miércoles, 20 de mayo de 2020, 13:00

[Continúe un intento previo de juego](#)

TM9Ôb d'hZ`ZkVaUV`C andcVg015t




Se irán registrando los intentos que se realizan, el tiempo que se tardó en responder, así como la calificación que se obtuvo.

Resumen de sus intentos previos

Intento	Completado	Calificación / 5	Tiempo utilizado
1	jueves, 14 de mayo de 2020, 14:29	5	1 minutos 14 segundos

Su calificación final en este juego es 5/5.

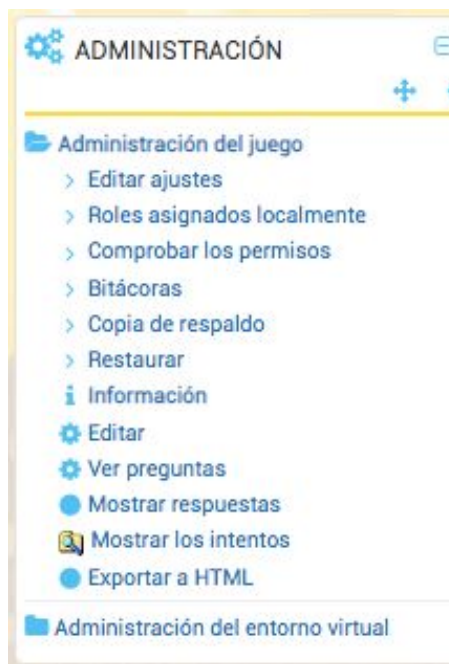
Además, esta nota se verá reflejada en el Libro de se irán registrando. Calificaciones:

Conocido como (cc) / Nombre / Apellido	Apellidos	Millonario
 BRENDA LIDIS ALFARO GONZALEZ	-	-
 JOSE ANTONIO ELIZONDO SALAS	-	-
 CINTHIA MARIA OVIEDO RODRIGUEZ	-	5.00

7Yb ĉ ħigVX Ōc YZaC ħdcVgd t

Las configuraciones de Administración le permitirán hacer cambios, respaldo y gestionar la actividad después de realizada.

Estas se encuentran en el bloque a mano derecha# 6fj hZ
ZnæaXVc`a/h`deX`dcZh`b h`Xdb j cZh/



: Y↑Vg Vj ħiZh/ ingrese aquí cuando quiera hacer cambios en la configuración general, la calificación, las opciones de millonario las opciones de Encabezado/Pie de página, las configuraciones comunes del módulo y las restricciones.

7↑ XdgVh/ muestra la actividad de las personas participantes en la actividad.

8de`V YZ gZheVā`d/ permite generar una copia de la actividad específica.

KZg/ permite mostrar la fuente de las preguntas, en este caso el Examen, pero puede ser el Glosario seleccionado o el Banco de Preguntas.

B dhigVg gZhej ZhiVh/ genera un resumen con las preguntas, las soluciones correctas (patrón), los mensajes de respuesta correcta y las repeticiones.

B dhigVg ĉiZcidh/ genera un resumen con el Usuario, el día y la hora del comienzo, del último intento y del fin del juego, así como el puntaje, la cantidad de intentos, una previsualización y la solución dada.

t

t

t

t

7àj cVhXdchYZgVXdcZh[çVzht

Recuerde que al completar las 15 preguntas es necesario dar clic en finalizar juego, ya que de lo contrario puede dar error o se inicia una partida nueva inmediatamente.

Error al leer de la base de datos

[Más información sobre este error](#)

Continuar

Para conocer más sobre el uso de la plataforma Mediación Virtual y aprovechar sus ventajas, participe en nuestras actividades de formación. Consulte nuestros materiales de aprendizaje en la dirección metics.ucr.ac.cr

Equipo de METICS

